

Tout ce qu'il faut savoir pour l'OP

Passage en douane :

Nous avons mis en ligne deux formulaires à imprimer individuellement. Ces derniers doivent s'ajouter à vos preuves de détention de répliques (contrats d'achat). Ces documents doivent être présentés aux douanes, à l'aller comme au retour, afin qu'un garde-frontière y appose sa signature et un tampon, confirmant l'introduction momentanée d'armes de soft air sur leur territoire. Nous renseignerons au préalable le poste de garde-frontières de Bardonnex que notre événement aura lieu à cette date afin de les prévenir de votre arrivée.

Les magasins doivent être séparés des répliques, pas de munition. Nous rappelons également que les dispositifs de laser sont interdits sur le territoire de la Confédération helvétique.

Nous vous prions d'emmener avec vous maximum 2 répliques longues (fusils, shotgun) et deux répliques courtes (PA, GBB, SMG, etc.).

Cette marche à suivre et aucune autre !

Péage :

Un poste de péage se trouvera sur votre itinéraire, si vous passez par Bardonnex. Le péage coûte 8.70 Euro, pareil au retour. Nous vous encourageons à faire de la monnaie au préalable et de grouper les véhicules (essence, frais, place sur le site)

Accès :

D21, Route de Champdor
01110 Hauteville-Lompnes
Rhône-Alpes
France

Depuis Genève, prendre l'autoroute française A40, puis la départementale D21 (24min de route dès cet instant jusqu'au terrain.) La D21 est une route passablement en lacets, entre des forêts denses. Soyez prudents lors de la conduite. Vous traverserez deux villages et trouverez sur votre gauche cette aire d'arrêt, avec un chemin et un panneau blanc à droite (voir photo). Le terrain se trouve en haut de ce chemin (1 minute).



Arrivée sur les lieux du terrain :

La première chose à faire est de venir vous annoncer présent. Vous pourrez entrer dans l'enceinte du terrain avec votre véhicule chargé.

Vous signez immédiatement le formulaire de présence, tout en nous remettant une pièce d'identité. En cas de retard majeur, trouvez un moyen de le signaler téléphoniquement via un joueur ou les organisateurs.

Nous vous laissons ensuite décharger le véhicule à proximité de la Zone Neutre. Vous pourrez ensuite aller le stationner dans une zone indiquée par les organisateurs présents sur place. Vous aurez le loisir d'accéder à votre voiture au long du week-end en cas de nécessité.

Vous allez ensuite prendre vos quartiers dans la Zone Neutre, en fonction de votre camp.

Enfin, vous pouvez descendre avec l'ensemble de vos répliques pour un passage au chrony.

Manger, dormir, toilette :

Manger : Le prix de l'OP ayant été baissé au maximum, nous ne sommes pas en mesure de vous nourrir. Venez avec votre propre nourriture et vos boissons. En revanche, la FRAS vous

offre un apéritif (boissons et snack) pour le samedi soir, avant le souper. Un grill est en principe mis à disposition. Nous vous demandons de bien mettre TOUT vos déchets dans les sacs poubelles mis à disposition par l'organisation (mégots de cigarettes dans les cendriers ad hoc ou éteints par de l'eau puis dans la poubelle).

Dormir : Vous pourrez dormir dans le bâtiment de la Zone Neutre, dans des pièces individuelles, au sec et relativement au chaud. Afin de garantir un maximum de place pour tout le monde, nous vous prions de maximiser les personnes dans ces pièces (un organisateur sera présent sur place afin de vous aider à vous placer). Nous vous conseillons de prendre avec vous un matelas gonflable et un sac de couchage, maximisant votre confort en un minimum de place. La plupart de ces pièces sont également équipée de prise de courant fonctionnelles pour vos téléphones ou chargeurs de batteries. Les plus vite arrivés seront les mieux placés.

Pour des raisons d'organisation et selon les règles de WT, vous n'avez pas la possibilité de venir dormir la veille au soir. Nous vous encourageons à vous lever de bonne heure le samedi matin ou de trouver un hôtel à bon prix à proximité. *Exception faite pour certains joueurs qui se proposent pour aider le comité organisationnel.*

Toilettes :

Pas de douche sur place. Nous faisons actuellement face à un problème de gestion avec WildTrigger. En effet, le terrain n'est plus alimenté en eau courante, empêchant donc les WC de fonctionner. Une solution sera trouvée d'ici là pour votre confort et annoncée lors du briefing. D'avance nous vous remercions de votre compréhension et tenons à vous assurer que nous ne lâchons pas l'affaire.

Quitter le terrain :

Pendant l'OP, il n'est pas permis de quitter le terrain, pour des raisons claires de sécurité (nous tenons à savoir où vous êtes afin de ne pas entamer des recherches inutiles). Soyez donc prévoyant niveau alimentation. Si pour une raison particulière vous devez tout de même partir, prévenez le comité organisationnel.

A la fin du week-end, merci de nettoyer entièrement la Zone Neutre de vos affaires, retirer les déchets, etc. Il faudra remettre les meubles déplacés à leur place et fermer les fenêtres. Pas de balayage du terrain. Au terme du débriefing, vous serez libres de quitter le terrain.